

Construct 2

Construct 2 é projetado especificamente para criação de jogos 2D baseados em HTML 5, no qual não exige do usuário o conhecimento de programação, apenas lógica e que te permite exportar para diversas plataformas.

Toda a programação de um jogo na Construct é feita de modo visual utilizando o conceito de evento e ações, onde para cada evento temos uma ou mais ações.

O que o aluno irá APRENDER (Módulo 1):

Conhecer o Construct 2

Conceitos do programa: layout, palco, eventos, camadas e comportamentos

Conceitos de um jogo

Movimentação usando as setas de direção

Movimentação utilizando o mouse

Criar condições

Efeitos de gravidade

Efeitos de projétil

Utilizar variáveis

Plataforma de jogos de aventura

Plataforma de jogos de tiro

Plataforma de jogos com água

O que o aluno irá APRENDER (Módulo 2):

Projetos de jogos com torre de defesa

Projetos de jogos com controle de caminhos

Salvar e carregar jogos

Criar funções avançadas

Projeto de jogo estilo 'Fruit Ninja'

Projeto de jogo estilo 'Angry Birgs'

Projeto de jogo Ping Pong (Atari)

Carga Horária
(referencial): **52 horas**

Pré-requisito:
*Windows e programas
gráficos*

Nesse curso o aluno iniciante conhece a estrutura de funcionamento e também as ferramentas desse fantástico programa, o Construct 2, iniciando nessa área tão promissora que é o Desenvolvimento de Jogos.

Ambiente Real.
Conhecimento
de Verdade

**Data Lógica
Informática**

Rua Marechal Floriano
Peixoto, 13 9º andar
Centro Histórico
Porto Alegre - RS
90020-061
www.datalogica.com.br

