

Fireworks

O Fireworks é um editor gráfico para a web desenvolvido pela Adobe. É a ferramenta ideal para web designers, para criar e otimizar imagens, modelos de sites e aplicativos da web rapidamente.

Conteúdo Programático:

USANDO A TELA DE ABERTURA: Abrindo o Fireworks; Iniciando; Novos Recursos; Estender; Criando Documento; Dimensionando a Página; Importando Documentos; Inspetor de Propriedades; Fechando Documento; Abrindo Documento; Abrindo Documento Recente; Desabilitando a Tela de Abertura; Fechando o Fireworks; Habilitando a Tela de Abertura.

CRIANDO UMA PÁGINA DE ABERTURA: Alterando a Resolução da Página; Escalonando Bitmap; Mantendo a Proporção do Bitmap; Centralizando Bitmaps; Pré-visualizando; Ferramenta Cortar; Configurando o Navegador; Alterando a Cor da Página; Duplicando Estados; Ajustando Matiz e Saturação; Visualizando Animação; Fatiando Bitmap; Alterando Estados ao Posicionar o Mouse; Ajustando a Área da Fatia; Editando a Imagem de um Estado; Filtro Desfoque Radial; Desfazendo um Filtro; Refazendo Ações; Usando Texto; Filtros em Tempo Real; Usando Camadas; Renomeando Estados; Usando o Histórico; Ferramenta Varinha Mágica; Preenchendo o Fundo de um Bitmap; Otimizando a Página; Exportando um documento.

TRATANDO IMAGENS: Níveis Automáticos; Brilho e Contraste; Faixa de Tons; Tons Usando o Conta-gotas; Tons por Canais de Cor; Abrindo Documento; Curvas de Ajuste; Ferramenta Laço Poligonal; Ferramenta Superexposição; Invertendo Seleção; Ferramenta Subexposição; Ferramenta Substituir Cor; Zoom; Ferramenta Conta-gotas; Ferramenta Balde de Tinta; Ferramenta Borrar; Navegando Entre Documentos; Removendo Olhos Vermelhos; Ajustando a Nitidez; Painel Edição de Imagem; Ferramenta Carimbo (Clonando Pixels); Ferramenta Marca de Seleção; Ferramenta Pincel; Ferramenta Borracha; Inserindo Molduras; Efeito Sépia; Escala de Cinza; Máscara Vetorial Automática; Ferramenta Lápis; Ferramenta Marca de Seleção Oval; Incorporando Texto; Efeito Desfoque de Zoom.

VETORIZANDO SÍMBOLOS E CRIANDO LOGOTIPOS: Formas Básicas; Ferramenta Retângulo; Combinando Caminhos; Ferramenta Subseleção; Ferramenta Caneta; Criando Curva de Bézier; Transformar Ponto de Reta em Ponto de Curva; Ferramenta Faca; Ferramenta Elipse; Dispondo Objetos; Centralizando Círculo num Ponto; Convertendo Texto em Caminho; Estilos; Formas Automáticas; Tela Transparente; Agrupando Objetos; Ferramenta Polígono; Desenhando Estrelas; Propriedades dos Objetos; Rastreamento; Arredondando os Cantos de Letra; Régua; Ponto 0,0; Grade; Guias; Usando a Forma Automática Estrela; Usando o Painel Propriedades da Forma Automática; Copiando e Colando Atributos; Agrupando Objetos; Desagrupando Objetos; Ancorando, Desancorando e Movimentando Painéis; Duplicando Objetos; Movimentando Objetos Com as Setas de Direção; Clonando Objetos; Dividindo a Forma Automática Rosca; Usando a Barra de Ferramentas Principal; Ajustando o Gradiente de Cores; Usando a Forma Automática Pizza; Adicionando Ruído; Usando o Painel Caminho.

CRIANDO ANIMAÇÕES: Criando uma Animação Simples com dois Estados; Otimizando para GIF Animado; Duplicando Estados; Alterando a Duração dos Estados; Salvando como GIF Animado; Criando Animações com Símbolos; Gerando Animação entre Instâncias; Usando a Barra de Navegação; Usando Sequência em Papel Translúcido; Editando Símbolos; Limitando o Looping da Animação; Usando o Assistente de Exportação; Organizando Painéis num Grupo; Criando Símbolos Animados; Gravando na Biblioteca Comum; Configurando a Animação; Alterando Propriedades do Símbolo; Otimizando e Exportando Rapidamente; Exportando Símbolos; Quebrando a Ligação com o Símbolo; Excluindo Símbolos da Biblioteca Comum; Usando Símbolos Ricos; Criando Páginas; Usando o Painel Amostras; Excluindo Amostras de Cor; Trabalhando com Camadas em Animação; Compartilhando Camadas entre os Estados; Compartilhando Camadas entre Páginas; Restaurando Caixas de Aviso; Usando Transparência para Criar um Efeito de Transformação; Abrindo Arquivos como Animação; Criando Animações Usando o Painel Formas Automáticas; Distribuindo Objetos para os Estados; Criando Engrenagens em Movimento; Desativando Estados.

CRIANDO BANNERS: Arrastando Estados para Organizar; Inserindo um Ponto de Acesso no Banner; Inserindo um Link no Ponto de Acesso; Limitando o Tamanho do Banner; Salvando Configurações de Otimização; Criando um Efeito Holofote; Usando Máscara; Desabilitando a Máscara; Usando um Modelo Personalizado de Otimização; Excluindo um Modelo de Otimização; Cortando o Bitmap para o Banner.

CRIANDO UM LAYOUT PARA UMA FLORICULTURA: Usando o Zoom; Ocultando Painéis; Criando Flores com a Forma Automática Estrela; Contraindo Painéis para Ícones; Inserindo Caracteres Especiais; Usando Componentes Flex; Alterando Propriedades e Símbolos; Usando Fatias HTML; Inserindo Botões Editando Botões; Criando Botões; Criando Subcamadas; Modos de Visualização; Usando a Ferramenta Mão; Inserindo o Conteúdo das Páginas; Criando Comandos; Criando Teclas de Atalho; Importando Textos; Usando Correção Automática de Textos; Editando o Dicionário Pessoal; Alinhando a Direita e Distribuindo Texto Verticalmente; Trocando Imagens; Alterando Comportamentos; Excluindo Comandos; Excluindo um Grupo de Teclas de Atalho; Exportando MXML e Imagens; Exportando HTML e Imagens.

CRIANDO BOTÕES NO ESTILO GLASSY: Reaproveitando o Botão Personalizado; Convertendo em Botão; Editando o Estado Sobre; Testando os Botões Criados.

Carga Horária
(referencial): **24 horas**

Pré-requisito:
Windows

No curso, o aluno aprenderá a criar e manipular imagens vetoriais, tratar e aplicar efeitos em fotos, criar animações (GIFs animados), trabalhar com camadas e quadros, aplicar efeitos e muito mais, fazendo com que ganhe muita produtividade na construção de layouts de sites.

Data Lógica Informática

Rua Marechal Floriano
Peixoto, 13 9º andar
Centro Histórico
Porto Alegre - RS
90020-061

www.datalogica.com.br



Fireworks Projeto Site

O Fireworks é um editor gráfico para a web desenvolvido pela Adobe. É a ferramenta ideal para web designers, para criar e otimizar imagens, modelos de sites e aplicativos da web rapidamente.

Conteúdo Programático:

CRIANDO UM LAYOUT PARA UMA AGÊNCIA DE VIAGEM

Criando O Topo Da Página; Inserindo Textura; Inserindo O Fundo Para O Menu Vertical; Criando Menus Verticais Usando Retângulo Arredondado; Organizando A Camada; Criando Menus Com Figuras; Fatiando A Página; Ajustando A Fatia; Organizando As Fatias.

TROCA DE IMAGENS E MENU POP-UP

Criando Um Estado Para Comportamento De Alternar Imagem; Inserindo Pontos De Acesso; Inserindo Comportamento De Alternar Imagem; Criando E Configurando Um Menu Pop-Up; Editando O Menu Pop-up; Criando Submenus; Organizando Os Itens Do Menu Pop-up; Inserindo Links No Menu Pop-up; Criando Uma Biblioteca De URLs; Adicionando URLs À Biblioteca.

PÁGINA-MESTRE

Configurando Uma Página-mestre; Conectando Páginas À Página-mestre; Personalizando A Área De Trabalho; Gravando Layouts Da Área De Trabalho; Restaurando O Layout Original; Usando Um Layout Gravado; Excluindo Layout Personalizado; Página Principal; Inserindo Um Contorno Num Bitmap; Usando A Função Encaixar Nas Guias.

USANDO FATIAS HTML

Codificando Fatias HTML; Inserindo Imagem De Fundo Numa Fatia HTML.

POP-UP VERTICAL E BANNER TRANSPARENTE

Banner Transparente; Alterando A Transparência Do Banner; Alterando A Cor Das Fatias; Usando JavaScript Em Fatias HTML.

CRIANDO E MODIFICANDO BOTÕES

Criando Botões; Editando Botões; Editando Propriedades De Nível De Instância; Editando Propriedades De Nível De Símbolo; Centralizando O Texto Nos Botões; Usando Guias De Escala Com 9 Fatias.

MAPAS INTERATIVOS

Otimizando O Uso De Fatias; Usando A Ferramenta Ponto De Acesso Poligonal; Visualizando Todas As Páginas; Alternando Símbolo; Construindo Uma Página Para Visualizar Fotos; Usando Processo Em Lote; Usando A Barra De Ferramentas Principal; Exibindo Arquivo Externo.

NAVEGANDO POR MAPAS

Usando A Tag Marquee Para Movimentar Texto; Usando Listas Não-Ordenadas Em HTML; Inserindo Textura; Inserindo GIFs Animados Numa Tabela; Usando Contorno Nos Textos HTML.

EXPORTANDO PÁGINAS

Configurando Opções De HTML; Configurando As Opções De Exportação; Testando As Páginas Exportadas.

USANDO O DREAMWEAVER CS6

Configurando O Fireworks Como Editor Principal; Editando Imagens Do Dreamweaver No Fireworks; Configurando O Fireworks Como Navegador Primário; Editando E Formatando Texto (HTML); Desabilitando O Fireworks Como Editor Principal; Editando A Página No Bloco De Notas.

Carga Horária
(referencial): **12 horas**

Pré-requisito:

Fireworks

No curso, o aluno aplicará todo o conhecimento adquirido no curso básico, através do desenvolvimento de um projeto completo de layout para uma Agência de Viagens, fazendo com que o aluno aprenda e execute todo o processo de criação de um layout profissional.

Data Lógica
Informática

Rua Marechal Floriano
Peixoto, 13 9º andar
Centro Histórico
Porto Alegre - RS
90020-061

www.datalogica.com.br

