

Flash Avançado

Carga Horária
(referencial): **35 horas**

Conteúdo Programático:

Arrastar objetos

Arrastar e soltar objetos durante a execução do filme.

Máscara dinâmica

Aplicação do arraste em máscaras para efeitos do tipo Raio-X. Definir a visibilidade do cursor padrão (visível ou invisível).

Cursor Personalizado

Elaboração de um cursor personalizado de modo que outro objeto possa ser arrastado simultaneamente.

Rastro de movimento

Definir a duplicação de símbolos durante a execução do filme de acordo com a quantidade de quadros por segundo.

Alterar ordens dos objetos na tela

Alterar a ordem entre os objetos durante a execução do filme, independente do layer (camada) em que estejam.

Botão invisível e suas aplicações

Elaboração de uma interface com botões invisíveis sobre uma imagem. Dicas para otimização do recurso e exemplos de sua aplicação.

Encapsulamento de símbolos

Interface de menus com submenus animados. Encapsulamento de símbolos: botões dentro de movie clips e movie clips dentro de botões.

Carregar imagens e filmes SWF externos

Desenvolvimento de uma interface com thumbnails (miniaturas) das imagens antes que elas sejam abertas em seu tamanho original.

Carregar textos e variáveis

Utilização do componente UIScrollBar (barra de rolagem) para rolar o texto carregado dentro do campo. Desenvolvimento de um Scroll personalizado para rolar textos.

Envio de e-mail e validação de formulário

Integração do ActionScript com linguagem dinâmica (ASP), Validação dos dados digitados pelo usuário dentro do próprio filme SWF.

Acesso ao banco de dados

Integração do ActionScript com linguagem dinâmica (ASP) para pesquisar dados registrados num banco de dados do MS Access.

Componentes de interface para formulários

Componentes Button, Loader, ScrollPane, TextArea e TextInput.

Conceitos básicos para criação de jogos

Teste de colisão entre objetos e de um objeto com o cursor. Chamando funções dentro de um intervalo de tempo. Números randômicos para ocorrências aleatórias. Desenvolvimento de um jogo de tiro ao alvo, com placar e cronômetro.

Pré-requisito:
Flash Básico e desejável conhecimento em Linguagem de Programação

O objeto deste curso é proporcionar ao aluno a criar e manter sites profissionais utilizando a aplicação Flash e a linguagem ActionScript.

Data Lógica Informática

Rua Marechal Floriano
Peixoto, 13 9º andar
Centro Histórico
Porto Alegre - RS
90020-061
www.datalogica.com.br

