

Revit Architecture

O **Revit** é um software para a arquitetura criado dentro do conceito de Modelagem das Informações de Construção (BIM). BIM é uma nova concepção de Computer Aided Design (CAD) que oferece completa associatividade bidirecional. Uma mudança em qualquer lugar do projeto refletirá por todo o projeto.

Conteúdo Programático:

CONHECENDO O REVIT

Fechando E Abrindo A Paleta De Propriedades E Navegador De Projeto; Ajustando As Unidades Do Projeto; Salvando Um Modelo; Criando Um Projeto A Partir De Um Modelo; Alterando A Altura Do Nível 2; Renomeando Níveis; Alterando A Altura Do Nível; Restringindo A Altura; Inserindo E Removendo Níveis; Configurando O Revit; Salvando O Projeto; Saindo Do Revit; Abrindo Um Modelo De Projeto; Navegando Pelo Projeto; Navegando Em 3D; Orientação Do Terreno; Sistemas De Coordenadas; Salvando Uma Vista 3D; Renderizando Uma Vista; Ajustando A Renderização; Salvando Uma Renderização; Visualizando Folhas; Inserindo Uma Nova Folha; Inserindo Elementos Na Folha; Selecionando Elementos; Selecionando Faces.

INSERINDO E MANIPULANDO PAREDES - PARTE 1

Inserindo Paredes; Selecionando Paredes; Alterando O Estilo Visual; Alterando O Tipo Da Parede; Editando O Tipo Da Parede; Praticando Linhas De Localização; Invertendo A Orientação De Paredes; Usando Deslocamento; Paredes Curvas; Usando A Ferramenta Aparar/Estender Para O Canto; Usando Cotas Para Conferência.

INSERINDO E MANIPULANDO PAREDES - PARTE 2

Inserindo O Modelo Na Tela Inicial; Inserindo Rodapés; Criando Um Perfil De Rodapé; Aplicando Material Ao Rodapé; Adicionando Rodapés; Inserindo Rodapés Nas Extremidades Da Parede; Carregando Famílias; Inserindo Moldura De Gesso Na Parede; Inserindo Frisos; Pintando Paredes.

INSERINDO E MANIPULANDO PAREDES - PARTE 3

Importando Planta Do AutoCAD; Usando Separadores De Ambiente; Medindo Distâncias Na Planta; Dividindo Paredes; Removendo A Pintura; Usando Recursos; Criando Materiais A Partir De Imagens.

INSERINDO E MANIPULANDO PAREDES - PARTE 4

Salvando O Projeto; Alinhando O Revestimento; Alterando A Forma De União De Paredes; Unindo Molduras; Usando Caixa De Corte; Inserindo Parede Cortina; Selecionando Painéis; Trocando Painéis De Vidro Por Painéis Sólidos; Inserindo Porta De Entrada Na Parede Cortina.

INSERINDO PORTAS, JANELAS E ABERTURAS - PARTE 1

Inserindo Abertura De Parede; Ajustando A Largura Da Abertura De Parede; Ajustando A Posição Horizontal Da Abertura De Parede; Ajustando A Posição Vertical Da Abertura De Parede; Usando A Ferramenta Simetria; Faixa Da Vista; Região Da Planta; Inserindo Portas; Alterando O Material Da Porta, Batentes E Guarnições; Centralizando Portas; Alterando O Lado E Abertura Das Portas; Igualando Propriedades De tipo; Cálculo Da Área; Carregando Portas; Inserindo Janelas; Mudando De Hospedeiro; Centralizando Janelas; Usando Região Da Planta; Carregando Janelas.

Carga Horária
(referencial): **50 horas**

Pré-requisito:
Windows

Neste curso o aluno
criará um projeto
completo, desde a
planta até a
renderização da casa
com mobília e
iluminação.

Data Lógica Informática

Rua Marechal Floriano
Peixoto, 13 9º andar
Centro Histórico
Porto Alegre - RS
90020-061
www.datalogica.com.br



Revit Architecture

Carga Horária
(referencial): **50 horas**

INSERINDO PORTAS, JANELAS E ABERTURAS - PARTE 2

Carregando Famílias; Excluindo E Restaurando Famílias; Inserindo Portas; Ajustando Guarnição E Rodapé; Inserindo E Excluindo Cortes; Usando Caixa De Seleção; Atribuindo E Removendo Atalhos De Teclado; Manipulando Caixa De corte; Isolando Elementos E Categorias; Ocultando Elementos E Categorias; Inserindo Janelas; Ajustando A Cota Temporária; Ajustando A Altura Do Peitoril.

INSERINDO PORTAS, JANELAS E ABERTURAS - PARTE 3

Ajustando A Faixa Da Vista; Usando Vistas Internas; Paginação De Azulejos; Convertendo Elevação De construção Para Elevação Interior; Adicionando Parâmetro De Projeto; Organizando O Navegador De Projeto; Filtrando O Navegador De Projeto; Fixando E Desafixando Elementos; Inserindo Identificadores De Porta E Janela; Inserindo Tabela De Janelas; Agrupando E Calculando Totais; Inserindo Tabela De Portas.

FOLHAS

Inserindo Os Cortes Na Planta; Ajustando A Cor De Fundo; Organizando Janelas; Intervalo De Segmentos; Segmentando Linhas De Corte; Identificando Cortes E Folhas; Adicionando Vistas Às Folhas; Usando Folhas Personalizadas; Ajustando Viewports; Usando Parâmetros Compartilhados; Inserindo Cotas Separando Ambientes; Identificando Ambientes; Usando Legendas Com Preenchimento De Cor.

INSERINDO PISOS - PARTE 1

Inserindo Piso Arquitetônico; Criando Os Pisos; Nível Acabado E Nível Osso; Editando As Famílias Das Portas; Deslocando Portas E Paredes; Inserindo Piso Arquitetônico Por Ambiente; Editando Limites Do Piso; Usando Biblioteca De Materiais; Pintando Os Pisos; Fazendo A Paginação Dos Pisos. **INSERINDO**

PISOS - PARTE 2

Inserindo Cota De Nível; Verificando O Desnível; Usando Cota De Nível Em Corte; Criando O Símbolo De Nível Em Corte No Padrão ABNT; Editando Os Parâmetros Da Cota De Nível; Praticando Inserção De Cota De Nível; Ajustando Cota De Nível Em Planta; Inserindo O Restante Das Cotas De Nível; Realinhando Os Revestimentos Das Paredes; Ajustando A Altura Das Guarnições Das Portas.

INSERINDO PISOS - PARTE 3

Inserindo Soleiras; Copiando E Ajustando Soleiras; Inserindo Peitoris; Testando Texturas; Inserindo Piso Estrutural; Inserindo Superfície Topográfica; Editando Os Pontos Da Superfície; Alterando O Material Da Superfície; Inserindo Componentes Do Terreno; Usando A Caixa De Corte; Inserindo Plataforma.

INSERINDO MOBILIÁRIO

Inserindo O Mobiliário; Importando Mobiliário Do AutoCAD; Colocando Decalque; Modelando No Local.

INSERINDO FORRO, ILUMINAÇÃO E RENDERIZANDO

Ajustando A Altura Das Molduras De Gesso; Inserindo Forro; Inserindo Iluminação No Forro; Configurando A Iluminação; Inserindo Ventilador De Teto; Definindo A Fonte Luminosa; Inserindo Ar-condicionado; Inserindo Interruptores; Obtendo O Norte Verdadeiro; Movendo O Ponto De Levantamento Topográfico; Movendo O Ponto Base Do Projeto; Estudo Solar; Inserindo Texto 3D; Inserindo Laje Estrutural; Inserindo A Caixa D'água; Usando A Ferramenta Câmera; Renderizando; Salvando Renderizações Para O Projeto.

INSERINDO TELHADO E FINALIZANDO O PROJETO

Criando Os Pilares De Sustentação Do Telhado; Modelando No Local; Inserindo Telhado Básico; Ajustando As Caídas Do Telhado; Anexando O Topo Das Paredes À Base Dos Telhados; Usando A Ferramenta Shaft; Inserindo A Inclinação De Ponto; Inserindo Iluminação Na Garagem; Inserindo Textura Nos Telhados; Inserindo Sofitos; Inserindo Bordas; Distribuindo E Ajustando As Vistas Nas Folhas; Limpando Itens Não Utilizados.

AVALIAÇÃO

Pré-requisito:
Windows

Neste curso o aluno
criará um projeto
completo, desde a
planta até a
renderização da casa
com mobília e
iluminação.

Data Lógica Informática

Rua Marechal Floriano
Peixoto, 13 9º andar
Centro Histórico
Porto Alegre - RS
90020-061
www.datalogica.com.br

